

Zip,zap, boing

Stellt oder setzt euch in einen Kreis (mit Abstand),

Bei diesem Spiel wird ein „Klatschimpuls“ weitergegeben. Dabei gibt es verschiedene Möglichkeiten:

Zip = klatschen und nach rechts oder links weitergeben

Zap = nach vorne weitergeben (Hände gehen nach dem klatschen auseinander)

Wenn ihr das gut könnt, könnt ihr euch steigern.

Es gibt 2 weitere Impulse:

Boing = abblocken (die Arme werden verschränkt vor die Stirn gehalten), der Klatscher geht an den Absender zurück

Ducken = Impuls geht über einen drüber (das geht nur bei Zip)