

**Mörder oder der betörende Blick:**

Alle laufen im Raum umher. 1 Person (der Mörder) bringt durch blinzeln eine andere dazu, umzufallen. Nach dem man angeblinzelt wurde muss man noch drei Schritte gehen und dann tot zu Boden sinken. Wer einen Verdacht hat, wer der Mörder ist meldet sich. Sobald sich 2 Personen melden dürfen sie auf ein Kommando des Spielleiters auf die verdächtige Person zeigen. Zeigen beide auf verschiedene Personen scheiden sie aus. Wenn sie auf die gleiche Person zeigen gibt sich diese zu erkennen. Ist es richtig, kann ein neues Spiel beginnen, sonst scheiden beide aus. Das Spiel endet, wenn der Mörder gefasst wurde oder wenn alle ermordet wurden.