

Carcassonne,

für 2 bis 5 Spieler ab 8 Jahren, ein Legespiel in dem man mit verschiedensten Taktiken gewinnen kann.

Die Mitspieler bauen mit ihren „Gefolgsleuten“ und „Bauern“ Straße, Städte und Klöster auf den Wiesen rund um die alte französische Stadt Carcassonne. Die „Gefolgsleute“ können als Wegelagerer, Ritter, Mönch oder Bauern eingesetzt werden, wobei jeder „Beruf“ verschiedene Vor- und Nachteile mit sich bringt.

Ziel des Spiels ist es mit den Gefolgsleuten so viele Punkte wie möglich zu ergattern, man erhält sowohl während als auch am Ende, während der Schlusswertung, Punkte, somit bleibt es bis zum Ende spannend.

Das zu dem Grundspiel gibt es verschiedene Erweiterungen, was das Erlebnis noch spannender, aber auch länger werden lässt.

Mir gefällt besonders gut, an diesem Spiel, dass man sowohl mit als auch gegeneinander spielen kann, dass man mit Köpfchen und Taktik sich immer weiter vorarbeitet, um dann am Ende zu merken, dass man ganz vergessen hat seine „Bauern“ richtig zu setzen und plötzlich gar nicht mehr soweit vorne steht mit den Punkten wie anfangs gedacht und sich ein anderer freut, der den Sieg für sich schon längst ausgeschlossen hatte.